



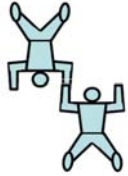






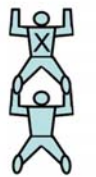

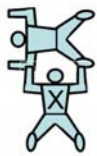
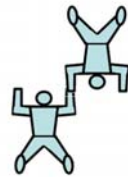





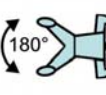





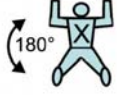


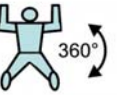


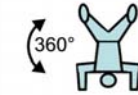
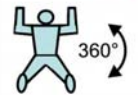
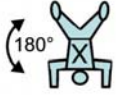
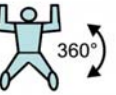








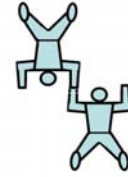



# Regeln & Dive Pool Bundesweiter 2er Wettbewerb 2015

## Randoms:

A	B	C	D	E	F
					
Star	Compressed	Cat	Sidebody	Accordian	Stairstep

## Blocks:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Spin	Gear Box	Klassiker	Rochade	Cat Machine	Cat Light	Buddies	Blind Catch	Shake Hands	Sternraupe
									
 	 	 	 	 	 	 	 	 	 
									

# Regeln & Dive Pool Bundesweiter 2er Wettbewerb 2015

## Neuigkeiten 2015:

**Es gibt jetzt auch einen Random-Pool!!!**

Dadurch wird das Programm wieder etwas schneller, nachdem die Einführung der blinden Drehungen in den Jahren zuvor ja den Schwierigkeitsgrad etwas erhöht hat. Damit das noch schiedsbar ist, müssen - wie bereits bei den Blöcken in den Jahren zuvor - identische Folgeformationen verhindert werden.

Insgesamt hat sich die Anzahl der Sequenz-Varianten aber erhöht, so daß es bestimmt nicht langweilig wird.

## Regeln 2015:

### **Auslose-Prozedur**

- Es werden aus den 10 Blöcken und 6 Randoms drei Sprünge mit 4 oder 5 Punkten gelost.
- Random-Übergänge mit identischen Formationen werden nicht gelost. Beispiele:
  - Cat Machine (Block 5) und Cat Light (Block 6) können nicht aufeinander folgen
  - Auf die Buddies (Block 7) kann niemals ein Sidebody (Random D) folgen
  - Auf Stern (Random A) kann nicht Spin (Block 1) oder Sternraupe (Block 10) folgen

### **Judging: Alle Judging-Regeln bleiben unverändert**

- Die Arbeitszeit beträgt 35 Sekunden ab Exit
- Es gilt die FAI Bustregel.